

pix

La plateforme publique en ligne
pour évaluer, développer et certifier
ses compétences numériques
tout au long de la vie



Pix s'adresse à tous les publics



Collégiens, lycéens
et professeurs de
l'enseignement
scolaire

Pix
Junior



Étudiants et enseignants
de l'enseignement
supérieur



Entreprises, administrations et
agents publics, collectivités locales,
organismes de formation...

Service public de l'emploi



Réseau
Pour
l'Emploi



Grand public



En France... et à l'étranger !

Soit + de 15 millions d'utilisateurs !
(depuis sa création en 2017)

Pix est un service en ligne pour

Evaluer



Développer



Certifier



les compétences
numériques de
toutes et de tous

Des épreuves permettant de
tester des savoir-faire, des
connaissances, la capacité à
identifier des enjeux



Mise en situa-
tion réelle



Manipulation
de fichiers



Résolution de
problèmes



Défis et
enquêtes



Les deepfakes : c'est quoi ?

Sur internet, on trouve des images, des vidéos et des sons. Certains sont vrais mais d'autres sont faux : ils sont créés pour ressembler à la réalité. Dans ce module, vous allez découvrir comment les deepfakes sont créés et pourquoi.

Commencer le module



DURÉE
≈10 min



NIVEAU
Débutant






Objectifs

- ✓ Savoir que des médias en ligne peuvent être créés avec l'intelligence artificielle (IA)
- ✓ Connaître la notion de deepfake
- ✓ Repérer les intentions des auteurs de deepfakes

*Et bientôt... des parcours
apprenants pour développer
ses compétences en
autonomie ou bien
accompagné !*

Des épreuves basées sur le “référentiel de compétences Pix”

Le référentiel de compétences numériques transverses de Pix s’appuie sur le cadre de référence européen, le DigComp 2.1, et s’adresse à tous les publics.

5 domaines	16 compétences
 Information et données	<ul style="list-style-type: none"> • Mener une recherche et une veille d’information • Gérer des données • Traiter des données
 Communication et collaboration	<ul style="list-style-type: none"> • Interagir • Partager et publier • Collaborer • S’insérer dans le monde numérique
 Création de contenu	<ul style="list-style-type: none"> • Développer des documents textuels • Développer des documents multimédia • Adapter les documents à leur finalité • Programmer
 Protection et sécurité	<ul style="list-style-type: none"> • Sécuriser l’environnement numérique • Protéger les données personnelles et la vie privée • Protéger la santé, le bien-être et l’environnement
 Environnement numérique	<ul style="list-style-type: none"> • Résoudre des problèmes techniques • Construire un environnement numérique

Plus de 200 sujets abordés à travers plus de 900 épreuves de niveau 1 à 7



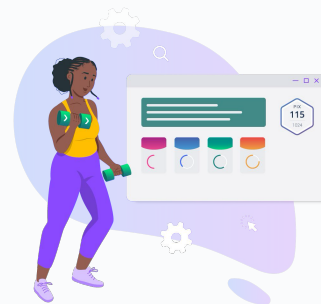
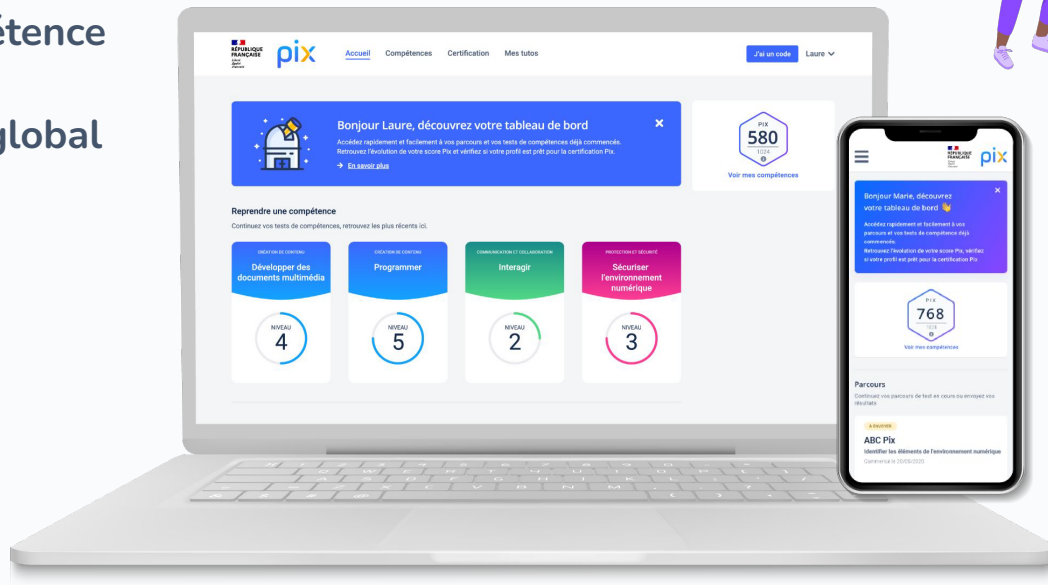
En répondant aux différentes questions, l'utilisateur complète son profil de compétences avec :



Un niveau par compétence



Un score global de pix



Pix pour les jeunes du secondaire (de l'école primaire jusqu'au lycée)

Depuis la publication au BO du 10 oct. 2019,
la certification Pix est obligatoire
pour tous les **élèves de 3ème** dans les
collèges et **de terminale** dans les lycées



Des **parcours de rentrée de la 6e à la terminale**
et 4 parcours "complément au parcours de rentrée
en vue de la certification" pour couvrir l'ensemble
du cadre de compétences numériques.

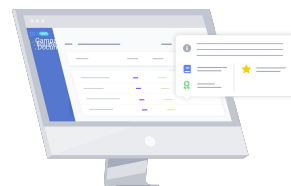


Aujourd'hui **99%** des élèves
de terminale passent la
certification Pix*

**La certification est sans incidence sur l'obtention du Bac ou du DNB*



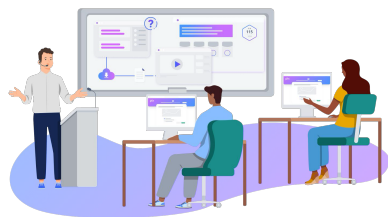
Depuis la rentrée 2024 (BO du 14 nov),
**l'attestation de sensibilisation au
numérique**, un dispositif de prévention
contre le cyberharcèlement, **est
obligatoire pour tous les élèves de 6e**



Niveau attendu MEN

- En 3ème : 256 Pix
 - En Terminale : 384 Pix
- Résultats**
- En 3ème : 243 Pix
 - En Terminale : 373 Pix

Pix pour les étudiants, jeunes actifs ou en recherche d'emploi



Dans l'enseignement supérieur
+ de 500.000 participations
 à des parcours Pix
+ de 70.000 certifications Pix
 (pendant l'année scolaire 2024/25)



60.000 jeunes
 accompagnés dans les
 Missions Locales pour
 les rendre autonomes
 dans leur recherche
 d'emploi (depuis 2019)

Le Réseau
 des Missions
 Locales

Une meilleure maîtrise chez les jeunes, mais des progrès à faire
 sur les compétences numériques professionnelles

1 jeune en emploi
2 est autonome
 avec le numérique.

Les personnes en emploi de 15 à 34 ans
 sont **deux fois moins nombreuses** que
 la population générale à se retrouver
 en grande difficulté face au numérique.



Parmi les points de progression notables :

51% ne savent pas
 calculer une moyenne
 dans un tableur.



Ils démontrent une maîtrise
 significative sur certains usages,
 notamment ceux liés aux réseaux
 sociaux et aux **algorithmes**
 (pré-requis IA).

Observatoire Pix
 des compétences
 numériques

Les jeunes et le numérique : quelques chiffres clés



8,5 ans : l'âge moyen de la 1ère inscription sur un réseau social

4 heures c'est le temps passé par les enfants et adolescents âgés de 6 à 17 ans devant les écrans



86% des 8-18 ans sont inscrits sur des réseaux sociaux



24% des familles ont été confrontés au moins une fois au cyberharcèlement

Sources : [ÉTUDE CAISSE D'ÉPARGNE - ASSOCIATION e-ENFANCE/3018, 2023](#)
[Etude UNAF OPEN, Parents, enfants et numérique, réalisée par IPSOS, 2022](#)
 Santé publique France

Pix pour les (très) jeunes

RDV sur le
site de Pix !

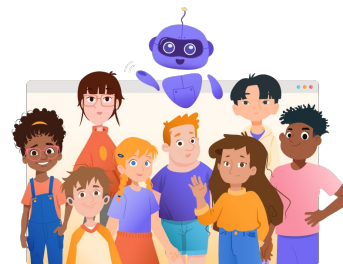


Développer et évaluer les
compétences numériques
des élèves de CM1-CM2

avec



**Expérimentation pour les écoles
volontaires** : au 3 décembre 2025,
853 écoles dans 27 académies ont
activé un espace Pix Orga : **396**
écoles avec des usages et **6 833**
élèves actifs (CM1 et CM2)



dans un univers adapté aux enfants !



Pix pour les parents : depuis 2024, des parcours proposés sur plusieurs thématiques

RDV sur le site de Pix !



Réagir face au cyberharcèlement

(5 minutes)

Commencer



Bien vivre le numérique à la maison

(5 minutes)

Commencer



À la découverte du contrôle parental !

(5 minutes)

Commencer

Découvrir pas à pas



Les jeux vidéo : comment accompagner mon enfant ?

(5 minutes)

Commencer

Découvrir pas à pas



Réseaux sociaux : les comprendre et les paramétrer

(5 minutes)

Commencer



Aider mon enfant dans ses recherches en ligne

(5 minutes)

Commencer



Le numérique à l'école

(5 minutes)

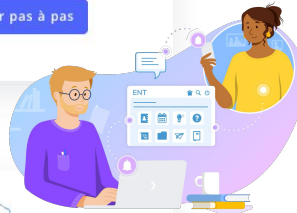
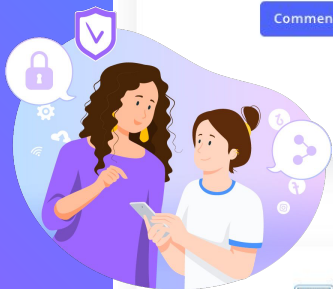
Commencer



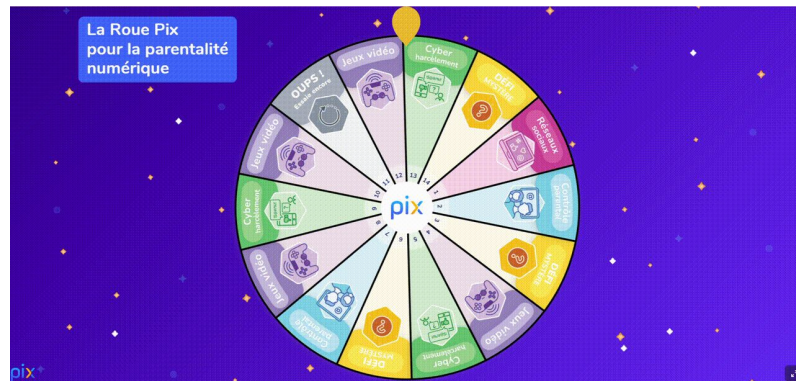
En 3e : cap sur l'orientation !

(5 minutes)

Commencer



Sous la forme de défis et tests Pix pour les parents



Déjà 70 000 participations
aux parcours Pix Parentalité !



Parcours Journée
mondiale des parents



Parcours Pix x Safer
Internet Day 2024



Quel est l'âge de la **majorité numérique** en France ?

- A** 13 ans
- B** 15 ans
- C** 18 ans



Vous avez 5 minutes ?
Scannez ce QR code
et explorez le numérique
avec les défis Pix pour les parents !



Pix s'adresse à tous les publics !

Collégiens, lycéens
et professeurs de
l'enseignement
scolaire



Pix
Junior



Étudiants et enseignants
de l'enseignement
supérieur



Service public de l'emploi



Réseau
Pour
l'Emploi



Entreprises, administrations et
agents publics, collectivités locales,
organismes de formation...



Grand public,
parents...



En France... et à l'étranger !

Merci !
Et à bientôt sur

pix

Contacts :
territoires@pix.fr
mediation-numerique@pix.fr